

CUENTOS CON STORYBIRD

FICHA DE LA TAREA

Objetivos:	<ul style="list-style-type: none">• Creación de un cuento con una aplicación on-line.• Fomento de la imaginación y la creatividad.• Repaso de los tiempos verbales y/o modos (presente, pasado, futuro, indicativo/subjuntivo...; depende del nivel).• Repaso de los conectores habituales en la narración.• Ampliación de vocabulario específico según las imágenes seleccionadas.
Nivel:	A partir de A1 (60 horas de clase)
Curso:	Inmersión
Nº Alumnos:	Variable
Destrezas:	Comprensión/expresión oral (trabajo en equipo), expresión escrita (redacción de las historias).
Duración:	De 90' a 180'
Material:	<ul style="list-style-type: none">• Conexión a Internet• Cuenta de usuario en la aplicación on-line Storybird
Desarrollo:	<ol style="list-style-type: none">1. El grupo se divide en equipos de trabajo.2. Se presenta en plenaria el conjunto de imágenes previamente seleccionadas del fondo de ilustraciones de <i>Storybird</i>. Estas imágenes no tienen que presentarse en un orden lógico o tal y como se presentan en la aplicación. Es aconsejable asignar a las imágenes algún tipo de numeración/nomenclatura para el trabajo posterior.3. Una vez conocidas las imágenes, los equipos las organizan mentalmente, formando (ahora sí) una secuencia narrativa lógica con ellas. En este momento, el profesor debe supervisar la secuencia, dándole el visto bueno o pidiendo a los equipos que argumenten sus elecciones.4. Los equipos escriben textos breves asociados a las imágenes. Estos textos serán el cuerpo narrativo del cuento. El profesor debe supervisar dicha escritura y ofrecer a los equipos soluciones a los posibles errores/dificultades que encuentren.5. Orden de las imágenes y traslado de los textos a las mismas. Este punto puede realizarse por turnos, por equipos... Todo depende de la disponibilidad de equipos, y/o la conexión a Internet, y/o el número de cuentas de usuarios que deseen crearse (con una ya es suficiente). También es posible que el profesor, de forma independiente, concluya el trabajo en la aplicación.