



FICHA DIDÁCTICA: Mortadelo 2026 – IA, humor y cultura pop

Nivel recomendado: A2 - B1

Temática: Descripción física y de profesiones, cultura andaluza y competencia digital.

1. Objetivos de Aprendizaje

- **Competencia lingüística:** Describir con precisión la apariencia física (gafas, altura, vestimenta) y el carácter de un personaje.
- **Competencia léxica:** Ampliar el vocabulario relacionado con profesiones (ceramista, arquitecto, guía, influencer) y el mundo del arte y la tecnología.
- **Competencia cultural:** Identificar monumentos y festividades clave de Sevilla, comprendiendo conceptos como el "hermanamiento", el "duende" o la importancia histórica de Al-Ándalus.
- **Competencia digital:** Aprender a redactar *prompts* efectivos en español para transformar la lengua en una acción visual mediante IA.

2. Análisis de la imagen: "Mortadelo, guía turístico en Sevilla"

A partir de la fuente visual, los alumnos deben analizar las cinco facetas de Mortadelo en la ciudad de Sevilla:

1. **Triana (el río y el arte):** Mortadelo aparece como **ceramista** junto al Guadalquivir. Se trabaja el léxico del "barro" y el concepto del "duende" artístico.
2. **Plaza de España (hermanamiento):** representa la unión entre España, Hispanoamérica, EE. UU., Portugal y Brasil. Es ideal para hablar de la **fraternidad intercultural** y la simbología de las banderas.
3. **El Alcázar (historia y poesía):** se disfraza del rey poeta **Al-Mutámid** (1040-1095). Permite introducir la historia de Al-Ándalus y el valor de la cultura como "joya cultural de identidad".
4. **Las Setas (innovación):** aparece como un **arquitecto futurista**. Se utiliza para describir edificios modernos y conceptos como "innovación" y "locura" creativa.
5. **Feria de Abril (tradición):** Vestido con un **traje de faralaes**, abanico y flores. Es el punto de partida para explicar las fiestas populares andaluzas.

3. Actividad creativa: "Reimaginando a Mortadelo"

En esta fase, el alumnado utiliza la IA para crear nuevas identidades del personaje para el año 2026.

Instrucción para el alumno: Escribe un *prompt* detallado en español para generar una imagen de Mortadelo con una nueva profesión moderna. Para que la IA "entienda" al personaje, debes incluir estas claves:

- **Rasgos físicos obligatorios:** "Es alto y delgado", "lleva sus características gafas negras", "es calvo".
- **Rol actual:** Elige uno (o inventa el tuyo): *Mortadelo Influencer, Hacker, Detective Digital, Profesor Online o Creador de Prompts*.
- **Acción y contexto:** "¿Qué está haciendo?" y "¿Dónde está?".

Ejemplo de prompt: "Dibujo estilo cómic español. Mortadelo como **hacker**, sentado frente a diez pantallas con códigos de colores, lleva sus gafas negras y una sudadera con capucha. Estilo exagerado y caótico de Ibáñez".

4. Reflexión cultural e intercultural

Para finalizar, se propone un debate en grupo basado en la naturaleza del humor de Mortadelo y su vigencia:

1. **El humor de Ibáñez:** ¿Por qué nos hace gracia Mortadelo? ¿Es el humor físico, el absurdo o sus disfraces imposibles?
2. **Comparativa internacional:** ¿Existen personajes parecidos en vuestros países que utilicen el disfraz o la sátira de forma similar?
3. **La IA y la creatividad:** ¿Creéis que una IA puede capturar el "caos" y la expresividad de un dibujante humano?

