

GUÍA LÉXICA DE APOYO · PROYECTO DE DOBLAJE EN ELE

1. Acciones narrativas frecuentes

- Intentar / fallar / conseguir
- Preparar / mezclar / transformar
- Buscar / encontrar / descubrir
- Tomar una decisión / cambiar de idea
- Cometer un error

Ejemplo: Al principio intenta preparar la pócima, pero comete un error y decide cambiar de estrategia.

2. Emociones y reacciones

- Ilusionarse / frustrarse
- Enfadarse / sorprenderse
- Sentirse orgulloso/a
- Sentirse decepcionado/a

Ejemplo: Se ilusiona cuando cree que funciona, pero se frustra al ver el resultado inesperado.

3. Conectores útiles

- Al principio...
- De repente...
- Sin embargo...
- En ese momento...
- Al final...

Ejemplo: Al principio todo parece bajo control. Sin embargo, de repente algo cambia.

4. Expresiones para el doblaje

- Puede que esté pensando...
- Creo que quiere...
- No esperaba que...
- Ahora entiendo que...
- Esto significa que...

Ejemplo: Puede que esté pensando que la solución es más sencilla de lo que parece.